

## Matrícula

No hay plazos por lo que el interesado puede matricularse a lo largo de todo el año en el Aula Mentor que elija excepto en el mes de agosto (las aulas correspondientes a los Centros de Educación de Personas Adultas así como aquellas ubicadas en las instalaciones de los Institutos de Educación Secundaria, permanecen cerradas durante las vacaciones escolares). El pago de la matrícula supone para el estudiante:

- Una cuenta de usuario en la plataforma de formación.
- Apoyo tutorial personalizado.
- Acceso a los recursos del aula.
- Dos convocatorias de examen presencial para obtener el certificado de aprovechamiento expedido por el Ministerio de Educación y Formación Profesional.

## Cursos Mentor relacionados

- HTML

[www.aulamentor.es](http://www.aulamentor.es)



## Iniciación a JavaScript

Ministerio  
de Educación  
y Formación Profesional

# Iniciación a JavaScript

Ministerio  
de Educación  
y Formación Profesional

## CamSp

Serie Diseño Web  
Colección Aula Mentor

## Resumen del curso

Javascript es el lenguaje de programación más propagado en la web. Permite crear páginas dinámicas dotando a los sitios Web de efectos y funcionalidades que extienden las posibilidades que ofrece el lenguaje HTML.

El objetivo general del curso es dar a conocer al programador Web tradicional el enfoque que supone la incorporación de Javascript como una herramienta que posibilita una interfaz dinámica entre el cliente y la aplicación Web.

## Destinatarios

Javascript es un curso dirigido a personas que tengan, al menos, algunos conocimientos básicos de HTML.

## Contenidos

- UNIDAD 1 - INTRODUCCIÓN
- UNIDAD 2 - ELEMENTOS BÁSICOS
- UNIDAD 3 - ESTRUCTURAS DE CONTROL DE FLUJO
- UNIDAD 4 - FUNCIONES
- UNIDAD 5 - OBJETOS
- UNIDAD 6 - EVENTOS
- UNIDAD 7 - DHTML Y EFECTOS MULTIMEDIA



## Metodología

El curso se realiza íntegramente a distancia a través de Internet. Una vez finalizadas todas las actividades obligatorias el alumno debe realizar una prueba presencial en el aula Mentor cuya superación se obtiene un certificado de aprovechamiento de 95 horas.

El curso se organiza entorno a unidades de aprendizaje y actividades de envío paulatino y secuencial al tutor para su evaluación.

## Actividades y tiempo estimado

El curso consta de 27 actividades obligatorias y el tiempo estimado para realizarlo es de 3 meses, certificándose 95 horas.

## Requisitos recomendados

Conocimientos de informática a nivel usuario.  
Conocimientos de Internet y HTML.

## Materiales y software necesario

En cuanto a materiales y software necesarios, es necesario contar con el Navegador Web Mozilla firefox (gratuito) y un editor de texto plano (por ejemplo notepad ++, gratuito)